

Regulamin konkursu „Świąteczna Animacja”

Adresatami konkursu są uczniowie klas IV-VIII Zespołu Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego nr 3 „Pietrasze”.

Cel konkursu:

- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
- rozwijanie pracowitości, staranności i wytrwałości,
- wzmacnianie wiary we własne siły.

Zasady konkursu:

- Program musi być wykonany w języku Scratch;
- Uczeń może wykonać i przesłać tylko jedną pracę w nieprzekraczalnym terminie 17 stycznia 2025r. na adres: mzielinska1@sp32.edu.pl
- Praca powinna być opatrzona tytułem: imię, nazwisko i klasa.

Podczas oceny prac konkursowych jury będzie zwracało uwagę na następujące elementy:

- pomysłowość i oryginalność;
- umiejętności programistyczne (m.in.: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania).

Pozostałe informacje:

- Każdy uczestnik konkursu otrzyma punkty i ocenę celującą z wagą 2 z Informatyki, na laureatów konkursu czekają dyplomy oraz atrakcyjne nagrody.
- Administratorem danych osobowych jest Zespół Szkół Ogólnokształcących Mistrzostwa Sportowego Nr 3 „Pietrasze” ul. Pietrasze 29; 15-131 Białystok.

Koordynatorzy: Małgorzata Zielińska, Bożena Obuchowska, Tomasz Makuszewski